Grile MAP

Java

Ce se afiseaza la rularea codului urmator? Explicati.

**public class** Main {  
  
 **public static void** main(String[] args) {  
 System.***out***.println(**new** AA().getV());  
 }  
}

**public class** AA {  
 **private int V** = 10;  
  
 **public** AA() {  
 **new** BB();  
 **new** BB();  
 }  
  
 **public int** getV(){  
 **return V**;  
 }  
  
 **public class** BB **extends** AA {  
 **public** BB()  
 {  
 **V** += 5;  
 }  
 }  
}

1. 10
2. 15
3. 20
4. Eroare

Raspuns:

Atunci cand se creaza o clasa BB se apeleaza automat si constructorul clasei AA doarece BB mosteneste pe AA, si astfel va rezulta intr-o infinitate de apeluri intre cele doua constructoare, rezultand o eroare.

C#

Ce se afiseaza la rularea codului urmator?

class AA

{

public int V;

public AA() => V = 1;

public virtual void F()

{

Console.WriteLine(V);

}

}

class BB : AA

{

private int V;

public BB() => V = 2;

public override void F()

{

Console.WriteLine(V);

}

}

class CC : BB

{

public CC() => V = 3;

}

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

CC c = new CC();

c.F();

AA a = new AA();

a.F();

a = (AA)c;

a.F();

CC c2 = (CC)a;

c2.F();

}

}

1. 3 1 1 3
2. 2 1 2 2
3. 2 2 2 2
4. 3 1 1 1

Raspuns: b.